



## **ESTADO DO MARANHÃO**

### **CÂMARA MUNICIPAL DE VITÓRIA DO MEARIM**

---

INDICAÇÃO \_\_\_\_ de 14 de abril de 2023.

**SOLICITA AO PREFEITO MUNICIPAL QUE  
VIABILIZE A INSTALAÇÃO DE UMA ESCOLA  
MILITAR NO POVOADO COQUE NESTE  
MUNICÍPIO.**

Excelentíssimo Senhor Presidente,

O vereador que abaixo subscreve, vem, respeitosamente, apresentar a presente indicação sugerindo a viabilização da instalação de uma escola militar no povoado Coque deste município.

Acredito que tal iniciativa pode trazer benefícios significativos para a educação e para a formação dos jovens de nossa cidade.

As escolas militares são reconhecidas por sua qualidade de ensino e pela formação de cidadãos mais conscientes e preparados para a vida em sociedade. Além disso, elas oferecem uma estrutura diferenciada, com disciplina, valores morais e cívicos, que podem contribuir para o desenvolvimento de nossos alunos.

Verifico que em municípios próximos já existem escolas militares em pleno funcionamento, o que demonstra a demanda e a efetividade do modelo de ensino. Por isso, acredito que é chegada a hora de nosso município investir nessa área, oferecendo aos nossos jovens a oportunidade de se destacarem tanto no âmbito acadêmico como social.

Sabemos que a instalação de uma escola militar exige investimentos e planejamento, mas estamos certos de que os benefícios serão duradouros e compensarão os esforços empreendidos. Além disso, temos certeza de que podemos contar com o apoio e a colaboração de Vossa Excelência para tornar essa iniciativa uma realidade em nosso município.

Dante do exposto, reitero minha solicitação para que sejam estudadas as possibilidades de instalação de uma escola militar em nosso município, visando oferecer aos nossos jovens uma educação de qualidade e formação de cidadãos mais conscientes e responsáveis.

Agradeço antecipadamente sua atenção e aguardo com expectativa um retorno positivo.

Sala das Sessões da Camara Municipal de Vitória do Mearim, 14 de abril de 2023.

**PAULO KRISTHIANO MACIEL PARENTE FALCÃO**  
Vereador